

## DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH .....	iv
ABSTRAK .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR SIMBOL.....	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	3
1.3 Tujuan Tugas Akhir.....	3
1.4 Manfaat Tugas Akhir.....	3
1.5 Lingkup Tugas Akhir .....	3
1.6 Kerangka Berpikir .....	4
1.7 Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 Penelitian sebelumnya .....	8
2.2 Aplikasi.....	10
2.2.1 Aplikasi <i>Mobile</i> .....	11
2.3 Masa emas tumbuh kembang anak.....	11
2.4 <i>Waterfall</i> .....	12
2.5 Android.....	13
2.6 Perangkat lunak pendukung .....	13

2.6.1	Android Studio .....	14
2.6.2	Java Development Kit (JDK) .....	14
2.6.3	Web Service .....	14
2.6.4	Java Script Object Nonation (JSON) .....	15
2.6.5	SQLite .....	16
<b>BAB 3 METODE</b> .....		<b>17</b>
3.1	Obyek Penelitian .....	17
3.2	Teknik Pengumpulan Data .....	17
3.2.1	Studi Literatur .....	17
3.2.2	Wawancara .....	17
3.3	Rencana Penelitian .....	18
3.3.1	Analisis masalah .....	18
3.3.2	Analisis kebutuhan Fungsional Sistem .....	19
3.3.3	Analisis data ( <i>input</i> dan <i>output</i> proses bisnis) .....	19
3.3.4	Analisis <i>non fungsional</i> (kebutuhan sistem) .....	20
<b>BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....		<b>21</b>
4.1	Tahapan Desain .....	21
4.1.1	Use case diagram .....	21
4.1.2	Activity diagram .....	22
4.1.2.1	Activity diagram login .....	23
4.1.2.2	Activity diagram masa kehamilan : .....	23
4.1.2.3	Activity diagram tumbuh kembang anak dan parenting .....	24
4.1.3	Sequence diagram .....	24
4.1.4	Desain data/kelas .....	25
4.1.5	Desain arsitektur .....	25
4.1.6	Desain antarmuka .....	26
4.1.6.1	Login .....	27
4.1.6.2	Register .....	27

4.1.6.3	Menu utama .....	28
4.1.6.4	Pilih konten kehamilan .....	28
4.1.6.5	Tampilan konten kehamilan.....	29
4.1.6.6	Konten tumbuh kembang dan parenting.....	30
4.1.6.7	Tampilan konten tumbuh kembang dan parenting .....	31
4.2	Tahapan Implementasi.....	32
4.2.1	Membuka Android Studio .....	32
4.2.2	Membuat Database SQLite.....	32
4.2.3	Coding .....	33
4.2.3.1	Login.....	33
4.2.3.2	Login java .....	34
4.2.3.3	Register .....	34
4.2.3.4	Register java .....	35
4.2.3.5	Menu utama .....	35
4.2.3.6	Menu utama java.....	36
4.2.3.7	Konten kehamilan.....	36
4.2.3.8	Konten kehamilan java .....	37
4.2.3.9	Tampilan konten kehamilan.....	37
4.2.3.10	Tampilan konten kehamilan java.....	38
4.2.3.11	Konten tumbuh kembang dan parenting.....	38
4.2.3.12	Konten tumbuh kembang dan parenting java .....	39
4.2.3.13	Tampilan konten tumbuh kembang dan parenting .....	39
4.2.3.14	Konten tampilan tumbuh kembang dan parenting java .....	40
4.2.4	Antar Muka Aplikasi.....	40
4.2.4.1	Login.....	40
4.2.4.2	Register .....	41
4.2.4.3	Menu utama .....	41

4.3.4.4	Konten kehamilan.....	42
4.3.4.5	Tapilan konten kehamilan.....	42
4.3.4.6	Konten tumbuh kembang dan parenting.....	43
4.3.4.7	Tampilan konten tumbuh kembang dan parenting .....	43
4.4	Pengujian Sistem .....	44
4.4.1	Pengujian <i>Login</i> .....	44
4.4.2	Pengujian <i>Register</i> .....	45
4.4.3	Pengujian Menu Utama .....	45
4.4.4	Pengujian Menu Konten Kehamilan .....	46
4.4.5	Pengujian Menu Tampilan Konten Kehamilan.....	46
4.4.6	Pengujian menu konten tumbuh kembang anak dan <i>parenting</i> .....	47
4.4.7	Pengujian Menu Tampilan konten tumbuh kembang anak dan <i>parenting</i> .....	48
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....		50
5.1	Kesimpulan.....	50
5.2	Saran.....	50
Daftar Pustaka .....		51
Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup.....		54
Lampiran 2 Daftar Pertanyaan Wawancara Masa Kehamilan .....		55
Lampiran 3 Daftar Pertanyaan Wawancara Masa Tumbuh Kembang.....		58
Lampiran 4 Daftar Pertanyaan Wawancara Parenting .....		62

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2-1 Penelitian Sebelumnya.....	8
Tabel 2-2 Aplikasi sebelumnya.....	9
Tabel 3-1 Tabel analisis data.....	19
Tabel 4-1 Pengujian <i>Login</i> .....	44
Tabel 4-2 Pengujian <i>Register</i> .....	45
Tabel 4-3 Pengujian Menu Utama .....	45
Tabel 4-4 Pengujian Menu Perkiraan Kelahiran Anak .....	46
Tabel 4-5 Menu Konten Kehamilan.....	46
Tabel 4-6 Pengujian menu Konten Tumbuh Kembang Anak dan <i>Parenting</i> .....	47
Tabel 4-7 Pengujian Menu Tampilan Konten Tumbuh Kembang Anak dan <i>parenting</i> .....	48





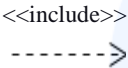

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 0-1 Simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	xvi
Gambar 0-2 Simbol <i>Activity Diagram</i> .....	xvii
Gambar 0-3 Simbol <i>Sequence Diagram</i> .....	xviii
Gambar 0-4 Simbol <i>Class Diagram</i> .....	xviii
Gambar 1-1 Kerangka Berpikir.....	4
Gambar 3-1 <i>Waterfall</i> sumber : (Sommerville, 2016) .....	18
Gambar 4-1 <i>Use case diagram</i> .....	21
Gambar 4-2 <i>Activity diagram login</i> .....	23
Gambar 4-3 <i>Activity diagram masa kehamilan</i> .....	23
Gambar 4-4 <i>Activity diagram tumbuh kembang dan parenting</i> .....	24
Gambar 4-5 <i>Sequence diagram</i> .....	24
Gambar 4-6 <i>Class diagram</i> .....	25
Gambar 4-7 Desain Arsitektur <i>Download Aplikasi</i> .....	25
Gambar 4-8 Desain Arsitektur Aplikasi Berjalan .....	26
Gambar 4-9 Desain Antar Muka <i>Login</i> .....	27
Gambar 4-10 Desain Antar Muka <i>Register</i> .....	27
Gambar 4-11 Desain Antar Muka Menu utama.....	28
Gambar 4-12 Desain Antar Muka Pilih konten kehamilan.....	28
Gambar 4-13 Desain Antar Muka Tampilan konten kehamilan .....	29
Gambar 4-14 Desain Antar Muka Konten tumbuh kembang dan parenting .....	30
Gambar 4-15 Desain Antar Muka Tampilan konten tumbuh kembang dan <i>parenting</i> .....	31
Gambar 4-16 <i>Android Studio</i> .....	32
Gambar 4-17 <i>SQLite</i> .....	33
Gambar 4-18 <i>Coding Login</i> .....	33
Gambar 4-19 <i>Coding Login Java</i> .....	34
Gambar 4-20 <i>Coding Register</i> .....	34
Gambar 4-21 <i>Coding Register Java</i> .....	35
Gambar 4-22 <i>Coding Menu Utama</i> .....	35

Gambar 4-23	<i>Coding</i> Menu Utama Java.....	36
Gambar 4-24	<i>Coding</i> Konten Kehamilan .....	36
Gambar 4-25	<i>Coding</i> Konten Kehamilan Java .....	37
Gambar 4-26	<i>Coding</i> Tampilan Konten Kehamilan .....	37
Gambar 4-27	<i>Coding</i> Tampilan Konten Kehamilan Java .....	38
Gambar 4-28	<i>Coding</i> Konten Tumbuh Kembang Dan <i>Parenting</i> .....	38
Gambar 4-29	<i>Coding</i> Konten Tumbuh Kembang dan <i>Parenting</i> Java.....	39
Gambar 4-30	<i>Coding</i> Tampilan Konten Tumbuh Kembang dan <i>Parenting</i> .....	39
Gambar 4-31	<i>Coding</i> Konten Tampilan Tumbuh Kembang dan <i>Parenting</i> Java. 40	
Gambar 4-32	Antar Muka <i>Login</i> .....	40
Gambar 4-33	Antar Muka Register.....	41
Gambar 4-34	Antar Muka Menu utama .....	41
Gambar 4-35	Antar Muka Konten kehamilan.....	42
Gambar 4-36	Antar Muka Tampilan Konten Kehamilan .....	42
Gambar 4-37	Antar Muka Konten Tumbuh Kembang Dan <i>Parenting</i> .....	43
Gambar 4-38	Antar Muka Tampilan Konten Tumbuh Kembang Dan <i>Parenting</i>	43

## DAFTAR SIMBOL

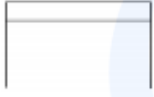






### 1. Use Case Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	Orang proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari actor adalah gambar orang, biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama actor.
2		<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
3		<i>Association</i>	Komunikasi antara actor dan use case yang berpartisipasi pada use case atau use case memiliki interaksi dengan actor.
4		<i>Use Case</i>	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau actor biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal frase nama use case.
5		<i>Include</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber secara <i>eksplisit</i> .
6		<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.

Gambar 0-1 Simbol Use Case Diagram

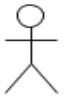
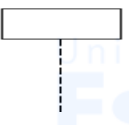




## 2. Activity Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Swimlane</i>	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi..
2		<i>Initial Pseudo State</i>	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
3		<i>Transition</i>	Sebuah kejadian yang memicu sebuah state objek dengan cara memperbaharui satu atau lebih nilai atributnya
4		<i>Activity</i>	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
5		<i>Decision</i>	Asosiasi percabangan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
6		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
7		<i>Final State</i>	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status satu.



Gambar 0-2 Simbol Activity Diagram

### 3. Sequence Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem
2		<i>LifeLine</i>	Objek <i>entity</i> , antarmuka yang saling berinteraksi.
3		<i>A Focus of Control &amp; A Life Line</i>	Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya <i>message</i>
4		<i>Message</i>	Menggambarkan pengiriman pesan

Gambar 0-3 Simbol Sequence Diagram

### 4. Class Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak ( <i>descendent</i> ) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk ( <i>ancestor</i> ).
2		<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.

Gambar 0-4 Simbol Class Diagram